Ejemplo 01.

Problema: Distancia entre Mario y Koopa

Analisis:

Datos de entrada:

Posición de Mario

Posición de Koopa

Proceso:

Calcular la distancia entre Mario y Koopa

Datos de salida:

Muestra en pantalla la diferencia de distancia que hay entre Mario y Koopa

Diseño:

ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA: USUARIO.

VARIBLES.

PosiciónMario, PosiciónKoopa: Entero / (almacenan los datos al restar).

DistanciaMK: Entero / ( Almacena datos de la resta).

NOMBRE DEL ALGORITMO: CalcularDistancia

POCESO DEL ALGORITMO.

1. Leer posiciónMario
2. Leer posición Koopa
3. DistanciaMK = posicionKoopa - psicionMario / (resta y asigna el resultado)
4. Mostrar resultado en pantalla